**Héritage - Interface**

**Exercice n°1**

**Travail à faire**

1. Implémenter le digramme de classes ci-dessous
2. A partir du jeu d’essais fourni, développer l’interface graphique qui permet d’afficher les informations de tous les objets dans un JTABLE.

Une image contenant texte, écran, noir, capture d’écran

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Les objets avec les numéros 1 et 2 sont des projets.

Les objets avec les numéros 3 et 4 sont des projets WEB.

Les objets avec les numéros 5 et 6 sont des projets mobiles.

Tous les objets sont triés sur le montant.

Un projet possède un id, un nom, une durée et un taux horaire.

Un projet WEB possède en plus un nombre de pages et savoir s’il est « responsive ».

Un projet mobile possède en plus un nombre d’écrans à développer.

La colonne « Description » du JTABLE s’affiche grâce à l’appel de la méthode « getInfos() » de chaque objet.

Le montant d’un projet WEB se calcule de la façon suivante : durée \* tauxHoraire \* 8 + nbPages \* 100 + 500 si le site est « responsive ».

Le montant d’un projet mobile se calcule de la façon suivante : durée \* tauxHoraire \* 8 + nbEcrans \* 200.

Tous les objets seront stockés dans une ArrayList typée d’objets « Projet »

A vous d’écrire le code qui permet d’afficher toutes les informations des projets dans le JTABLE.